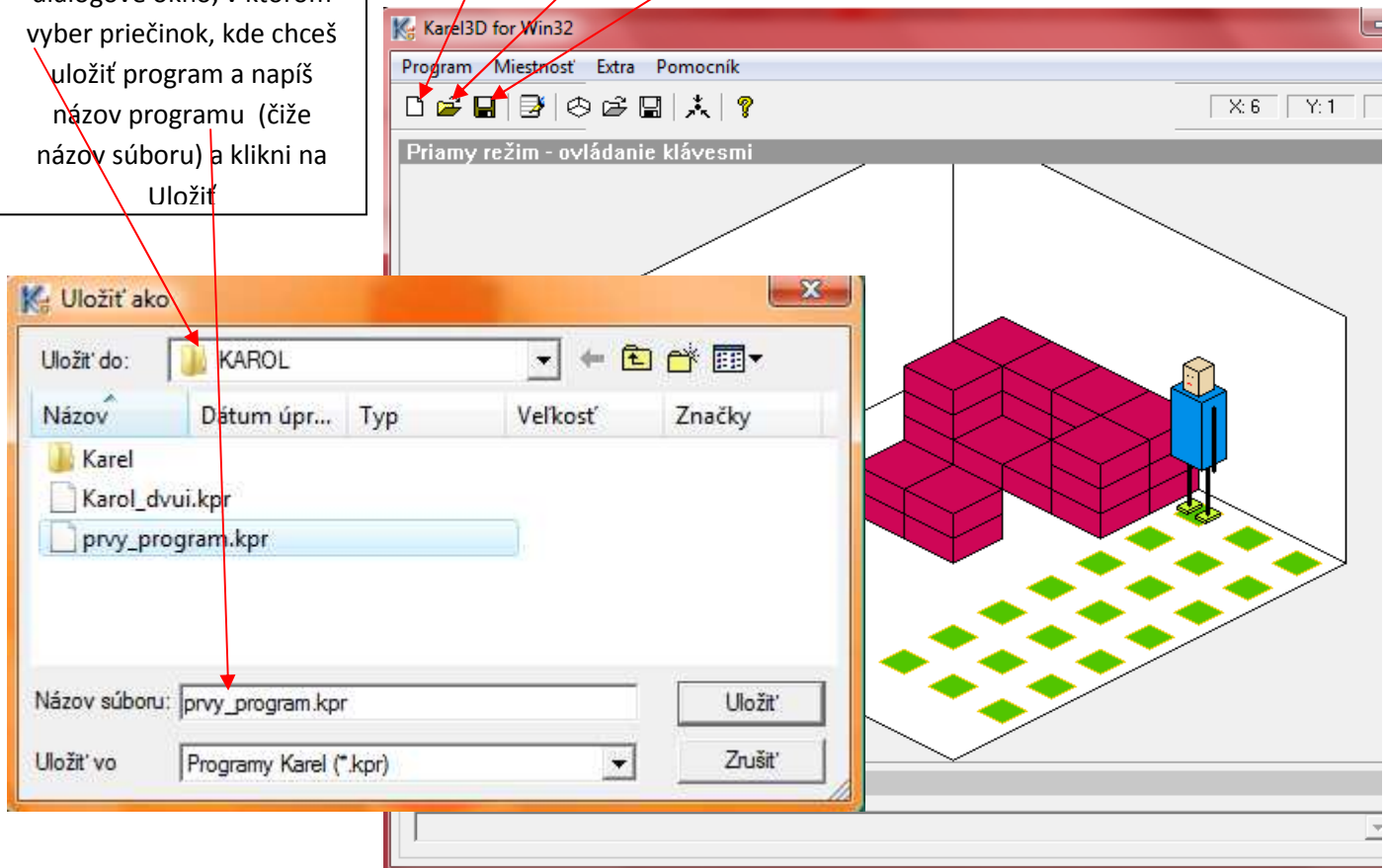


**Čo sa dnes naučíme:** V programe robot Karel 3D sa dajú ukladať miestnosti aj programy. Ukážeme si ako sa ukladajú programy.

Po kliknutí na Uložiť program sa otvorí dialógové okno, v ktorom vyber priečinok, kde chceš uložiť program a napíš názov programu (čiže názov súboru) a klikni na Uložiť

Nástroje na prácu s programom:  
Nový    Otvoriť    Uložiť



**Úlohy:** Podľa vyššie uvedeného návodu uložte svoj program z predchádzajúceho PL ako „prvy\_program“ a zistite akú príponu má súbor tohto typu.

## Čo sme sa dnes naučili:

1. Vieme uložiť program z predchádzajúceho PL,
2. Zistili sme akú príponu má tento typ súboru, aby sme ho neskôr spoznali,
3. Dozvedeli sme sa, že uložené programy si môžeme kedykoľvek otvoriť a upraviť.

